

Rubén Morchón Poveda

FULL STACK DEVELOPER

Presentación

Entusiasta por aprender y mejorar, queriendo aportar mi granito de arena. Considero que soy una persona bastante organizada, trabajadora, responsable, y con buenas aptitudes sociales, por lo que me integro fácilmente. Siempre deseo hacer las cosas lo mejor posible, procurando mejorar cada detalle, e ir incrementando la calidad de mi trabajo con el paso de los días.

Experiencia Laboral

Tech Lead

ViewNext

Noviembre 2023 –Actualidad

Participación en un proyecto de gran escala desarrollando microservicios en Java 17 y Spring con Maven, acompañado de tecnologías como Kafka e interfaces REST. Uso de base de datos Oracle, con su desarrollo de la estructura de datos y usando Spring + JPA en el código. Test unitarios con Junit + Mockito.

Uso de GIT con GitLab, con metodología de trabajo ágil para las tareas. Revisiones de código y optimizaciones. Análisis de requisitos y desarrollo técnico de los microservicios junto con diseño a nivel de arquitectura para que el resto del equipo tome relevo en desarrollos similares, marcando las pautas de cómo se debe desarrollar y qué tecnologías utilizar. Creación de diagramas de secuencia, UML, diagramas de clase, etc, junto con documentación técnica de los microservicios desarrollados.

También realizando Code Reviews de las PR del resto del equipo, revisando la correcta aplicación de los acuerdos de código y calidad, además de tutorizar a las nuevas incorporaciones.

Integración continua con Jenkins y Kiuwan desplegando en pods de Openshift. Otras tecnologías y plataformas usadas como Docker, NPM, Node, IntelliJ, Jira, Nexus...

Analista Programador

Entelgy Innotec Security

Noviembre 2022 – Noviembre 2023

Desarrollo de un aplicativo de gestión de vulnerabilidades informáticas, utilizando tecnologías como *Java*, en microservicios de *SpringBoot* con *Maven*, integración de *SpringSecurity* y base de datos *PostgreSQL*, realizando inclusive scripts *PL/SQL* relativamente complejos; en la parte frontal, trabajando con *Angular (JS)*, *JavaScript*, *HTML*, *CSS* y *NodeJS* con *NPM/YARN*; teniendo que realizar adaptaciones a múltiples clientes. También programación de microservicios de *ETL*, utilizando *Talend*. Uso de *GIT + GitLab*, y registro de tareas y documentación de equipo en *Notion*. Metodología ágil como método de trabajo. Algunas tareas de *CI/CD*, creando imágenes *Docker* para lanzar en pipelines y comprobar la compilación del microservicio, comprobación de formato y *linteado*, etc, todo con el uso de las integraciones *CI/CD* de *GitLab*.

Front End Developer

Telefónica Digital (CTO-Novum)

Enero 2022 – Julio 2022 (7 meses)

Trabajando como Frontend Developer para la plataforma de Web Core (proyecto de Mística) en Telefónica Digital CTO-Novum, creando componentes basados en *React*, empleando *Hooks*. Las tecnologías utilizadas incluyen *JavaScript*, *TypeScript*, *NodeJS*, *Flow*, *Babel*, *Webpack*, *Docker*, *Jest*, *Yarn*, *Git* (Usando *GitHub* con *GitFlow* y *GitHub actions*), *Jenkins*, *Eslint*, *Prettier*...

Metodología de trabajo ágil (*SCRUM*), con ticketing en *Jira*. Uso del sistema de *Pull Requests* y *Code Reviews*.

Full Stack Developer

Noviembre 2017 – Enero 2022 (4 años y 2 meses)

Información

☎ 682 509 768

@ ruben.morchon.poveda@outlook.com

in <https://www.linkedin.com/in/ruben-morchon-poveda/>

📍 Alcalá de Henares

🌐 <https://runesoft.net>

👤 <https://github.com/RubenMorPov>

Stack Tecnológico

- Java, SpringBoot, Maven, Junit 5, Microservicios, Mockito, Nexus
- Kafka, Keycloak, Docker
- Oracle 12c, MariaDB, MySQL, Mongo, H2, PostgreSQL, Golden Gate
- Git, GitFlow, GitHub, GitLab
- JavaScript, ExtJS, React, TypeScript, Angular.
- Jest, Eslint, Prettier
- NodeJS, NPM, Yarn, Express
- Stack MERN.
- Apache, Tomcat, Unix
- Sistemas, Hardware, Redes

Idiomas

- **Inglés** Técnico/Profesional
- **Español** nativo

Certificaciones

- Oracle Database Design and Programming with SQL
- Oracle Database

Creación y mantenimiento de un proyecto de larga duración, con una interfaz web desarrollada en *JavaScript* (*EcmaScript 6*), empleando el framework de *ExtJS*, *VSCode* como IDE; y en la parte Back, creando microservicios en *Java 8*, con *SpringBoot* y *Maven*, utilizando *Eclipse* como IDE. Las bases de datos empleadas fueron *Oracle 12c* (con *Golden Gate*), *MaríaDB*, *H2*, *PostgreSQL* y algunos retazos de *MongoDB*. Otras tecnologías utilizadas fueron *Git* (*GitLab*, y *GitFlow* como metodología), *Jenkins*, *PL/SQL*, *Visual Basic*, *Docker*, *Sonar*, *Eslint*, *Prettier*...

La aplicación se desplegaba en diversos clientes, teniendo que hacer en algunos casos implantaciones desde cero; y en otros, dando soporte y hotfixing (inclusive asistencia presencial).

Metodología de trabajo ágil (*SCRUM*), con esprints, y ticketing en *MantisBT*. Uso del sistema de *Merge Requests* y *Code Reviews*.

Formación

Técnico Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma **2016 – 2018**
Colegio Joyfe

Programación multiplataforma con *Android*, *Unity*, *Java*, *C++*, *Visual Basic*, *C#*, *CSS*, *HTML*, *JavaScript*. También apartado de *Sistemas*, usando *Unix*.

Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes **2014 – 2016**
Colegio Joyfe

Ofimática, gestión de sistemas y *servidores Windows/Unix* (*controladores de dominio*, *proxy*, *servidores WEB*, *FTP*, etc.), *hardware*, montaje y mantenimiento de equipos. *Redes* y *Cisco*.

Proyectos Personales

API Runesoft Net

API creado con *JavaScript*, *NodeJS* y *Express*, publicada en mi *GitHub*, y funcionando en uno de mis *contenedores LXC* sobre un servidor *Proxmox* configurado en mi *HomeLab*, haciendo que esta sea accesible públicamente. Esta API se creó con la finalidad de dar funcionalidades a creadores de contenido en Twitch, pudiéndola utilizar sobre Chat Bots; aporta funcionalidades tales como crear clips automáticos, consultar información sobre usuarios de Twitch, e inclusive, mediante una integración con las API de algunos videojuegos, obtener la información como el nivel o rango de los personajes que tenga el streamer.

RuneBot

Actualmente se trata de una parte web basada en *JavaScript*, *NodeJS* y *React*, publicada en mi *GitHub*, cuya finalidad será la de aportar la capacidad de customización de un conjunto de Bots (*Twitch Chat Bot*, *Telegram Chat Bot*, *Discord Bot*). La intención es que estos tengan diversas capacidades, y que desde un único punto se puedan configurar alguno o todos de los bots mencionados. El enfoque principal sigue siendo igual que la API Runesoft Net, dar utilidades a creadores de contenido, principalmente de videojuegos.

Runesoft.net

Blog tecnológico (utilizando *WordPress*) en el que publico diversos manuales (*en inglés*). Se encuentra alojado en uno de mis *contenedores LXC* sobre un servidor de virtualización *Proxmox*, en mi *HomeLab*. El contenido del blog se basa en cómo realizar o instalar diversos servicios (*desde DNS con filtro publicitario en una Raspberry*, hasta *cómo configurar un Proxy Inverso para dar balanceo de carga sobre Webs*). El enfoque

principal de este, hoy en día, es el apartado de *sistemas*, pero la intención es cubrir todo lo que voy aprendiendo y aplicando en mi *HomeLab*: Desde los servicios que instalo y configuro, las tecnologías utilizadas, y el porqué de su elección, el *hardware* empleado (y posiblemente *reviews*); hasta las aplicaciones programadas por mí, o temas relacionados con la programación que considere que pueden ser relevantes compartir.

HomeLab

Uno de mis mayores hobbies y proyectos a nivel personal. Se trata de un armario rack (de 24u y 19") en el que mantengo una serie de máquinas:

- Servidor de *Virtualización Proxmox*. Se trata de una máquina con 64GB de RAM, 8 núcleos y 16 hilos y 8TB de almacenamiento interno (en *RAID 5*) y 500GB de disco de arranque (2 discos SSD NVMe de 500 en *RAID 1*). En ella hosteo una serie de servicios, que funcionan o bien sobre *contenedores LXC*, o sobre máquinas virtuales *QEMU*. Todos los servicios cuentan con un *sistema de copias de seguridad automático*:
 - *PiHole DNS*, *RuneSoft.net* (mi blog personal), *Reverse Proxy* sobre *Apache*. *API Runesoft Net*, *RuneBot*. *Homer Dashboard*, *Heimdall*... Todos ellos, funcionando sobre *contenedores LXC* (cada uno en su respectivo contenedor independiente).
 - *Bitwarden* (*vault* y *generador de contraseñas*). *MineOS* (sistema operativo basado en *Debian Turnkey*, pensado para crear y hostear servidores del juego *Minecraft*). *Jira* y *Bitbucket*, montados *standalone* sobre *Ubuntu Server*, para uso personal. Todos ellos hosteados en *máquinas virtuales QEMU* (cada servicio en una máquina respectivamente).
- Equipo de red *Ubiquiti*:
 - *Router + Firewall* (UDM Pro), con capacidades 10Gb y *análisis de tráfico*, *VPN*, etc.
 - *Switch* 10Gb (SFP+) de 8 puertos.
 - *Switch* 2.5Gb de 24 puertos PoE++.
 - Sistema de grabación de cámaras (*UNVR*).
- *NAS Synology* de 32 TB de capacidad, 1Tb de caché NVMe u 8GB de RAM, utilizando *SAMBA* y *NFS*.
- *Clúster de Raspberry Pi 4B* (8GB): Se trata de un conjunto de 4 Raspberry Pi, en las cuales, mediante el software de *Portainer*, utilizo *Docker* para desplegar diferentes servicios, como puede ser *Focalboard* (un sistema sencillo de gestión de tareas), *Teleport*, *Guacamole* (conexiones remotas) ...